Приложение №1

к Договору об оказании услуги № 1 от 18 ноября 2024 г.

Техническое задание на разработку приложения «Система колледжа»

Оглавление

[1. Термины и определения 2](#_Toc167908818)

[2. Общие положения 2](#_Toc167908819)

[3. Цели проекта 2](#_Toc167908820)

[4. Задачи проекта 2](#_Toc167908821)

[5.Структура приложения 3](#_Toc167908822)

[6. Требования к функциональному назначению приложения 4](#_Toc167908823)

[7. Гарантийные обязательства 5](#_Toc167908824)

[8.Ожидаемые результаты исполнения Договора 6](#_Toc167908825)

# 1. Термины и определения

1.1 Приложение - компьютерная программа, предназначенная для оказания помощи людям в выполнении какой-либо деятельности. В зависимости от деятельности, для которой он был разработан, приложение может манипулировать текстом, цифрами, звуком, графикой и комбинацией этих элементов.

1.2 Техническое задание – настоящий документ.

1.3 Система — множество элементов, находящихся в отношениях и связях друг с другом, которое образует определённую целостность, единство.

1.4 Колледж — учебное заведение.

1.5 НКЭиВТ (Новосибирский колледж электроники и вычислительной техники) – учебное заведение, система которого разрабатывается в данном приложении.

# 2. Общие положения

2.1 Исполнителями является команда разработчиков в лице учеников НКЭиВТ, группы 9ИС-320

2.2 В состав команды входят такие ученики, как Крамар Игорь Евгеньевич (UX-UI дизайнер и QA-тестировщик), Христофорова Алёна Дмитриевна (Fullstack-разработчик), Котлубовский Антон Максимович (Backend-разработчик и DevOps)

2.3 Приложение размещается на компьютерах разработчиков и является эксклюзивом

2.4 Финансирование работ ведётся из средств преподавателя НКЭиВТ по Учебной практике в форме выставления положительных оценок. Оплата работы производится на основании зачёток, предоставленных Исполнителями.

# 3. Цели проекта

3.1 Разработка приложения, выполняющего функцию описания системы НКЭиВТ. В результате выполнения проекта Заказчик планирует оценить исполнение работы, которое предоставит команда разработчиков.

# 4. Задачи проекта

В рамках выполнения работ по разработке Системы Колледжа Исполнителями должны быть выполнены следующие задачи:

4.1 Аналитика и проектирование:

4.1.1 Сбор и обработка входящих требований, аналитика

4.1.2 Проектирование приложения

4.2 Создание дизайн-концепции:

4.2.1 Разработка дизайн-концепции приложения, исходя из соображений исполнителя

4.3 Настройка кнопок взаимодействия и программирование:

4.3.1 Создание меню выбора функционала

4.3.2 Создание функционала:

4.3.2.1 План здания

4.3.2.2 Учёт персонала

4.3.2.3 Учёт оборудования

4.3.2.4 Расписание

4.3.2.5 Смена логина

4.3.2.6 Выход из приложения

4.3.3 Тестирование функционала приложения и устранение найденных ошибок

# 5.Структура приложения

Приветственное окно

Окно авторизации

Поле ввода логина

Поле ввода пароля

Кнопка ввода данных

Экран главного меню приложения (выбор последующих меню)

Экран «Расписание»

Кнопка перехода на главное меню

Кнопка удаления расписания из базы данных

Кнопка выгрузки расписания в базу данных

Кнопки с наименованиями групп

Расписание группы

Скролл для прокручивания расписания

Кнопка перехода на экран «Расписание»

Скролл для прокручивания кнопок с наименованиями групп

Экран «Персонал»

Кнопка перехода на главное меню

Кнопка «Найти»

Список с выпадающими элементами

Экран «Помещение»

Кнопки для изменения изображения плана здания (2 этаж, 3 этаж и подвал)

Изображение плана эвакуации

Кнопка перехода в главное меню

Экран «Оборудование»

Таблица с данными об оборудовании

Кнопки смены отображаемых таблиц (имеющееся и необходимое для приобретения оборудование)

Кнопка перехода на предыдущий экран

Кнопка для перехода в меню авторизации

Кнопка для выхода из программы

# 6. Требования к функциональному назначению приложения

6.1 Общие требования

6.1.1 Возможность перехода между функциональными окнами

6.1.2 Корректное отображение информации во всех функциональных окнах

6.1.3 Ограничение доступа к меню функционала «Оборудование» и «Персонал» лицам, не предоставленным доступ

# 7. Гарантийные обязательства

7.1 Исполнители берут на себя гарантийные обязательства в следующем порядке:

7.1.1 Срок действия гарантийных обязательств – до окончания срока сдачи работы, а именно до окончания 2-ой (второй) недели Учебной практики

7.1.2 В случае обнаружения программных ошибок в работе приложения Исполнители гарантируют исправление в течение 4-х (четырёх) рабочих дней с момента получения описания ошибки от лица Заказчика

7.1.3 При реализации гарантийных обязательств бесплатное исправление выявленных ошибок Приложения проводится непосредственно Исполнителями

7.1.4. Порядок реализации гарантийных обязательств:

7.1.5.1. Исполнитель принимает список обнаруженных ошибок в работе приложения не чаще, чем 2 раза в сутки;

7.1.5.2. Исполнитель проводит работы в рамках гарантийных обязательств в течение 2 рабочих дней. В случае, если срок устранения обнаруженных ошибок превышает регламентированный срок исполнения гарантийных обязательств, Исполнитель обязан уведомить об этом Заказчика

7.1.5. Гарантийные обязательства снимаются в случае, если:

7.1.5.1. Программный код созданного Приложения был модифицирован самостоятельно Заказчиком или третьими лицами;

7.1.5.2. Заказчиком удалены и/или перемещены программные файлы Приложения;

7.1.5.3.Нарушена целостность структуры приложения в результате программных и/или аппаратных сбоев, произошедших на компьютере, используемом Заказчиком;

7.1.5.4. Изменены системное и иное программное обеспечение, влияющее на работу Приложения на компьютере, используемом Заказчиком;

7.1.5.5 В случае аттестации по учебной практике и дальнейшем внесении оценки в зачётки Исполнителей (в случае внесения полной оплаты работы)

# 8.Ожидаемые результаты исполнения Договора

8.1 По результатам исполнения Договора Заказчик планирует получить приложение, выполненное на основе настоящих Требований, и предоставленных в ходе работ материалов и информации

8.2 Исполнители получат оплату